



A 84 ország 330 diákjának szereplésével megrendezett 37. Nemzetközi Informatikai Diákolimpián, a komplex algoritmikus gondolkodást igénylő feladatokban két arany- és két bronzérem lett a magyar mérleg - adja hírül a Neumann Társaság.

Vasárnap ért véget a 2800 méterrel a tengerszint felett fekvő bolíviai fővárosban, Sucreben rendezett 2025. évi Nemzetközi Informatikai Diákolimpia (International Olympiad in Informatics, IOI). Nyolc napon át zajlott az olimpia, öt kontinens 330 diákja részvételével, a diákok két versenynapon oldottak meg komplex feladatokat, alkalmanként 5-5 órás keretben, a megoldásokat egy automatikus tesztelő rendszer valós időben ellenőrizte.



Az IOI 37 éves történetében utoljára harminc évvel ezelőtt fordult elő, hogy a magyar csapat legalább két aranyérmet szerezzen. A csapat tagjai és eredményeik:

- Aranyérem – Görömbey Tamás – Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium
- Aranyérem – Molnár István Ádám – Földes Ferenc Gimnázium, Miskolc
- Bronzérem – Czanik Pál – Budapesti Fazekas Mihály Gimnázium
- Bronzérem – Szilágyi Balázs – Békásmegyeri Veres Péter Gimnázium

A versenyre Nikházy László, az Algo Pro Club elnöke és a Neumann Társaság Tehetséggondozási Szakosztályának pedagógusa, valamint dr. Horváth Győző, az ELTE Informatikai Karának tanszékvezető egyetemi docense kísértte el a magyar diákokat. Az olimpia megvalósításában kulcsszerepet vállalt két másik magyar szakember: dr. Németh Zsolt (ELTE IK) a versenyfeladatokat kidolgozó helyi tudományos bizottság vezetőjeként, míg Erdősné Dr. Németh Ágnes (ELTE IK, NJSZT) a lebonyolítást irányító nemzetközi bizottság tagjaként működött közre a szervezésben.

A dél-amerikai kontinens utoljára 1993-ban kapott lehetőséget a középiskolás korosztály legjelentősebb informatikai versenyének megrendezésére. Bolíviában véglegesítették a következő évek helyszíneit is: 2026-ban Üzbegisztán fővárosa, Taskent, 2027-ben Németország, 2028-ban Japán, 2029-ben pedig Bulgária fogadja majd az IOI-versenyzőket.

A Neumann János Számítógéptudományi Társaság a legnagyobb múltra visszatekintő hazai informatikai szervezet. 1968-as megalapítása óta kiemelkedő szerepet vállal a digitális esélyegyenlőség megteremtésében. Tevékenységei között kiemelt az informatikai tehetséggondozás, melynek jegyében évtizedek óta főszervezője a hazai versenyeknek, illetve felkészítője a diákolimpiákra utazó csapatoknak. A szegedi Szent- Györgyi Albert Agorában található Informatika Történeti Múzeum alapítója és fenntartója.

---

Forrás